Vježba 1. Stvaranje mapa i podmapa, preimenovanje, premještanje kopiranje, stvaranje prečaca.

1. U mapi Dokumenti izradi sljedeću strukturu mapa:

Informatika

Vanjski dijelovi računala

Operacijski sustav

Tipkovnica

Mac OS x

Linux

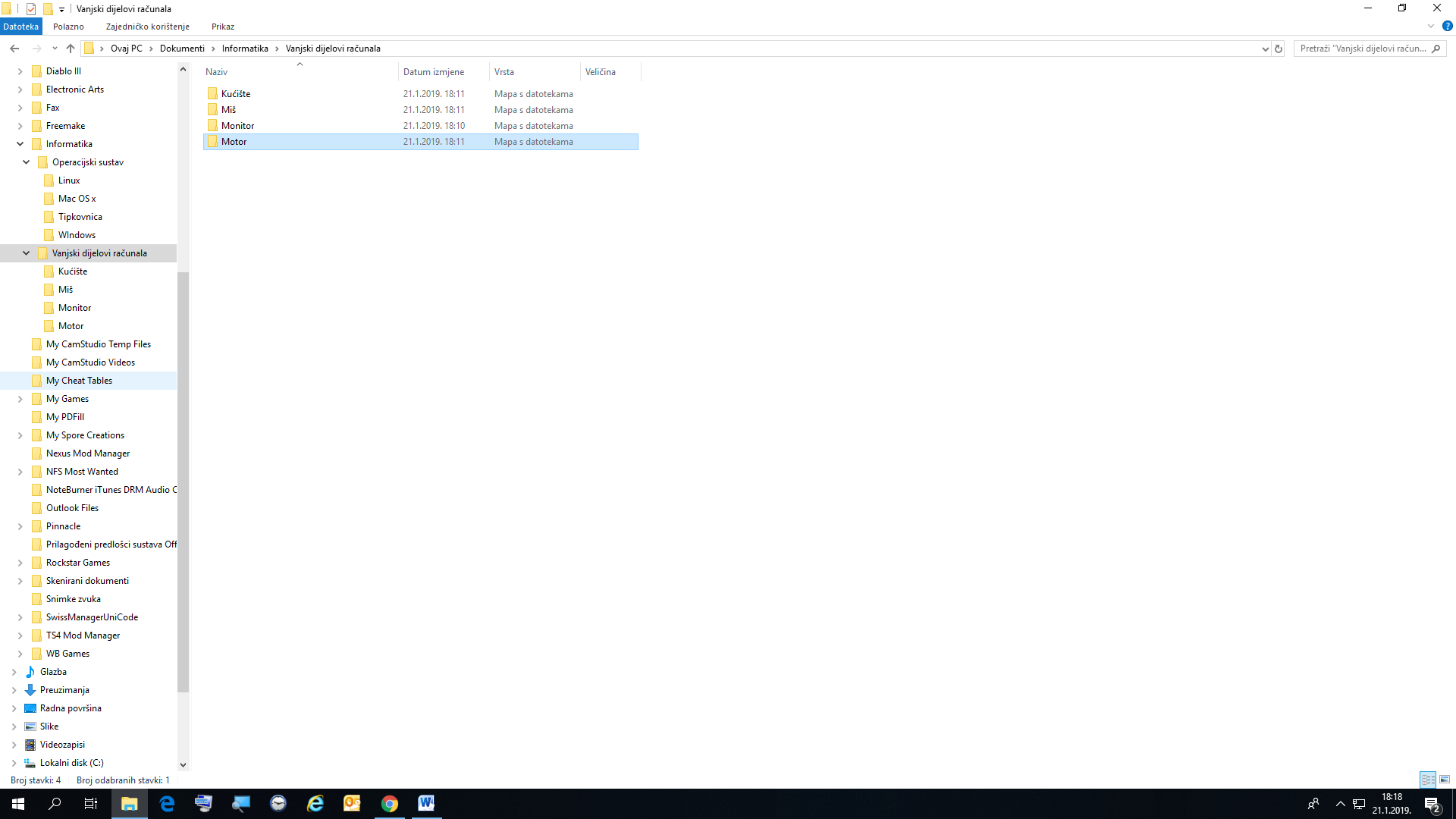
Windows

Miš

Motor

Kućište

Monitor



Struktura mora izgledati ovako:

1. Preimenuj mapu Windows u Microsoft Windows
2. Obriši mapu Motor
3. Premjesti mapu Tipovnica u mapu Vanjski dijelovi računala
4. Stvori prečac mape Informatika na radnu površinu.

|  |
| --- |
| 1. U mapi Moji dokumenti napravite dvije mape: Računalo i Osnove. |
| 1. Pokrenite program Blok za pisanje i prepišite tekst: |

Datoteka je digitalni zapis podataka. Svaka datoteka ima svoj naziv, vrstu i veličinu.

*Napomena: Unutar rečenice ne smijete pritisnuti tipku ENTER. Iza znakova interpunkcije: točka, zarez, dvotočka, uskličnik, upitnik morate staviti razmak, a prije ovih znakova razmak ne smije biti. Paziti na veliko i malo slovo i na točnost!*

|  |
| --- |
| 1. Napisani tekst spremiti pod nazivom Datoteka.txt u mapu Moji dokumenti\Osnove |
| 1. Kopirati mapu Moji dokumenti\Osnove u mapu Moji dokumenti\Računalo. |
| 1. Preimenovati mapu Moji dokumenti\Računalo u naziv Moji dokumenti\Moj razred |
| 1. Ponovno pokrenuti program Blok za pisanje i prepisati tekst (iza svakog retka ostaviti redak razmaka): |

Mapa je prostor na disku gdje pohranjujemo datoteke i druge mape (podmape)

|  |
| --- |
| 1. Spremiti tekst pod nazivom Mapa.txt u mapu Moji dokumenti\Moj razred |
| 1. Premjestiti datoteku Mapa.txt u mapu Moji dokumenti\Osnove |
| 1. Obrisati mapu Moj razred u Koš za smeće. |
| 1. Napraviti prečac do datoteke Mapa.txt i postaviti ga na radnu površinu. |